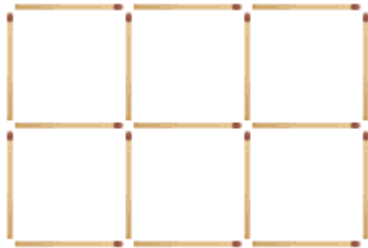


Streichholzrätsel für „Brandstifter“ der Evang. Jugend Augsburg 2008

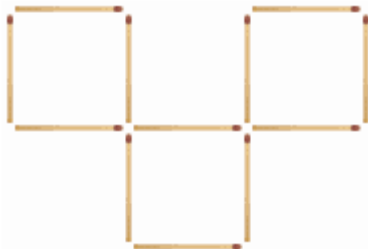
Legerätsel

Drei Quadrate



Drei Quadrate sollen übrig bleiben, wenn man 5 Streichhölzer wegnimmt.

Lösung:



Gleichseitig

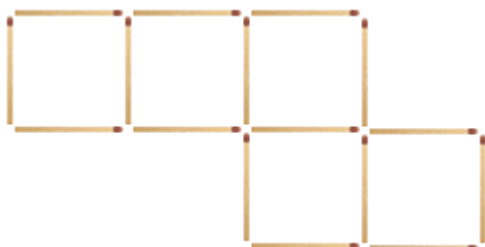


Hier bilden 10 Streichhölzer 3 gleichseitige Vierecke. Nun sollen 9 Streichhölzer ebenfalls 3 gleichseitige Vierecke bilden.

Lösung:

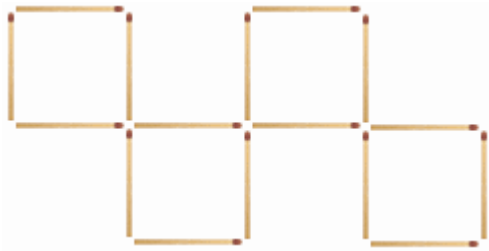


Vier Quadrate

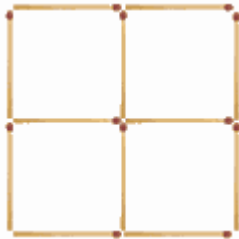


Zwei Streichhölzer sind so umzulegen, dass 4 Quadrate entstehen.

Lösung:

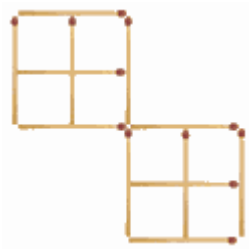


Zehn Quadrate



Vier Hölzer sind so umzulegen, dass zehn Quadrate gebildet werden.

Lösung:



Veränderung um Eins

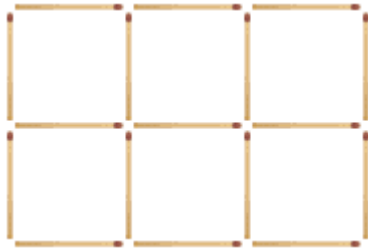


Bilden Sie ein Quadrat, indem Sie ein Streichholz verändern.

Lösung:

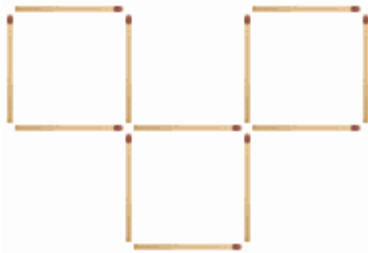


Fünf Weg

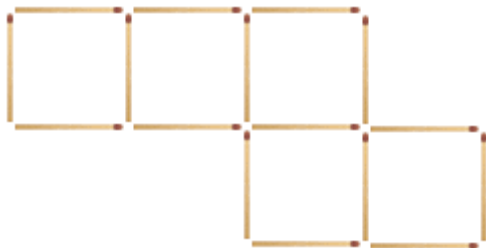


Drei Quadrate sollen übrig bleiben, wenn man 5 Streichhölzer wegnimmt.

Lösung:

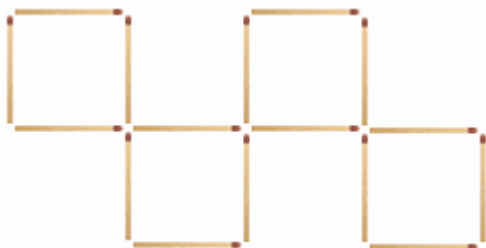


Gleichseitige Vierecke



Zwei Streichhölzer sind so umzulegen, dass 4 Quadrate entstehen.

Lösung:



An der Wurzel



Lege ein Streichholz um und die Gleichung stimmt.

Lösung:



Wurzel aus 1 ist 1

Der Tempel



Lege vier Streichhölzer um und es entstehen 11 Quadrate.

Lösung:



Das verflixte X

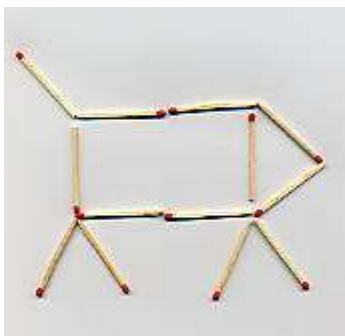


Lege zwei Streichhölzer um und die Gleichung stimmt.

Lösung:



Hundling

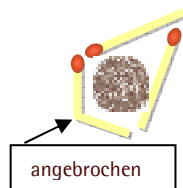


Der Hund blickt nach rechts. Lege zwei Hölzchen um, so dass der Hund nach links blickt.

Lösung:



Wasserkraft



Da ist das Geldstück ja ganz schön eingesperrt! Wie kann man es herausziehen, ohne ein Streichholz zu berühren?

Mit einem Trick lässt es sich aber befreien...

Lösung:

Einfach Wasser (notfalls Spucke) auf die Knickstelle des Streichholzes tropfen und schon öffnet sich das Holz.

Spiele

- **Streichholz-Streichholzschachtel-Stafette**
In einem dunklen Raum bekommt jede Gruppe eine Streichholzschachtel. Der erste zündet ein Streichholz an, macht es wieder aus und legt es in die Schachtel zurück. Der nächste nimmt die Schachtel, holt ein Streichholz raus, zündet es an, bläst es aus, legt es zurück und gibt die Schachtel weiter. Welche Gruppe schafft es am schnellsten mit einem/zwei Durchgängen reihum? Da der Raum dunkel ist und keiner so recht sieht, ob er nicht gerade ein bereits abgebranntes Streichholz aus der Schachtel nimmt, wird die Sache mit der Zeit spannend.
- **Kerzen-Anzünd-Rallye**
Innerhalb von 30 Sekunden müssen so viel wie möglich Teelichter angezündet werden. Pro Teelicht darf immer nur ein Streichholz verwendet werden.
- **Streichhölzer wenden**
Alle Streichhölzer einer Schachtel werden vom ersten der Mannschaft gewendet. Anschließend ist der nächste dran. Gewonnen hat die schnellste Mannschaft.
- **Streichholzschachtel auf der Nase**
Eine Streichholzschachtel auf der Nase wird von einem zum anderen durch die Reihe gegeben, ohne dass die Schachtel herunterfällt.
- **Streichholzschachtelpusten**
Eine leere Streichholzschachtel wird an den Tischrand gelegt und versucht durch einmal feste pusten so weit wie möglich weggepustet zu werden, ohne dass diese vom Tisch fällt. Die Entfernung wird gemessen. Bei einem Gruppenwettkampf werden alle Entfernungen aufaddiert.
- **Astronauten-Training**
Jeder Kandidat muss eine vor sich ausgeleerte Streichholzschachtel mit einem dicken Fäustlingshandschuh wieder mit den Streichhölzern befüllen.

- **Chinesen-Training**
Jeder Kandidat muss eine vor sich ausgeleerte Streichholzschachtel mit Hilfe zweier Streichhölzer wieder mit den Streichhölzern befüllen. Ein Chinese dürfte da kein Problem haben.
- **Streichholzschachtelturm**
Ein Turm wird aus Streichholzschachteln Schachtel für Schachtel gebaut. Anschließend wieder Schachtel für Schachtel abgebaut und an einem andern Punkt wieder aufgebaut. Jeder darf immer nur eine Schachtel von A nach B tragen und ab/aufbauen.
- **Der Streichholzflaschenturm**
Jeder Spieler bekommt 10 Streichhölzer. Eine Flasche geht im Kreis. Jeder Spieler legt ein Streichholz drauf. Bei demjenigen, wo alle Hölzchen runterfallen, der bekommt alle Hölzchen. Gewonnen hat derjenige, der als erster keine Hölzchen mehr hat.
- **Streichholzturm**
Streichhölzer aus einer/zwei Streichholzschachteln müssen innerhalb einer bestimmten Zeit zu einem Turm auf einem Flaschenhals gestapelt werden. Wer hat den höchsten Turm ?
- **Finger verbrannt?**
Wer kann ein Streichholz wie lange brennend in der Hand halten? Zeit stoppen sobald das Streichholz brennt bis es erlischt, oder aus der Hand gegeben wird. Bei einem Gruppenwettkampf werden alle Zeiten aufaddiert.
- **Streichholz-Trick**
Von 30 Streichhölzern nehmen 2 Kandidaten abwechselnd jeder zwischen 1 und 6 Hölzchen weg. Es gewinnt derjenige, der das letzte Hölzchen wegnimmt. Dabei gibt es einen Trick, so dass man gewinnen kann - vorausgesetzt der Gegner kennt nicht auch die Lösung.

Viel Freude beim kreativen Streichholzverwerten wünscht Euch 2008 das gesamte Jugendwerksteam!

Quellen: www.praxis-jugendarbeit.de; www.denksport.de; oder einfach www.google.de und „Streichholzrätsel“ eingeben!